

募集要項

- ・ **参加対象者**：全国のクイズ研究会に所属している高校生・大学生
- ・ **参加者数**：16～32 人(※6 校～12 校、1 校あたり 3 人ほどを想定)
- ・ **優勝景品**：同志社マグカップ 1 個
同志社扇子(クラーク記念館) 1 個
- ・ **応募方法**：応募フォーム(Google フォーム)に必要な事項を記入していただき、送信していただければ完了です

当日までに準備していただくもの：

- ①アプリ「みんなはや」のインストール
- ②みんなはやのアカウント名の変更(※本名でなくても可、不適切な名前はお控えください)
→名前の横に所属している高校・大学名を明記
(アカウント名の例：おこげぱん 同志社大学)
- ③LINE オープンチャットへの参加
→当日大会を実施する部屋に参加するために必要なパスワードの共有などの情報共有を円滑に行うため、当日までに参加者には LINE のオープンチャットに入ってください。
(※LINE オープンチャットへの参加のやりとりは、Google フォームに記入していただいたメールアドレスで行います。)
- ④みんなはやのフレンド登録
→大会当日、部屋の招待を円滑に行うために、こちらであらかじめ作成したアカウントとフレンドを交換していただきます。(こちらメールでのやり取りで行います。)

- ・ **問題数**：約 40 問を想定。(40 問+サドンデス用 2～3 問)

- ・ **問題の難易度**：abc(クイズ大会)を想定。

【大会のルール】

- ・ みんなはや(フリーマッチモード)を実施。
- ・ 予選 1 試合、本戦 1 試合の全 2 試合。
- ・ 予選、本戦ともに、全 20 問の早押しクイズの個人戦。全 20 問終了もしくは誰かが勝利ポイントに到達し終了した後、合計得点の高い方が勝利。
- ・ 予選の上位 8 名が本戦に出場。
- ・ 本戦は予選と同様、全問終了もしくは勝利ポイント到達し終了後、得点が最も高い方が優勝となります。(※対戦ルールの詳細は下記参照。)

【対戦ルールの詳細】（予選と本戦で異なる部分は赤色にしている）

<予選>

- ・ 出題問題：こちら側で作成した問題 20 問(難易度：abc 想定)
- ・ 解答権(割合)：50%(※参加者数が 12 人なら最初の 6 人に解答権が与えられます)
- ・ 勝利ポイント：200pt
- ・ 1st 正解ポイント：20pt （1 番早く押して正解した場合）
- ・ 正解ポイント：10pt
- ・ 1st 誤答ペナルティ：-20pt （1 番早く押して誤答した場合）
- ・ 誤答ペナルティ：-10pt
- ・ 誤答失格ペナルティ：5 回(5 回誤答したら失格、つまり 5 回誤答した方の得点は 0pt になります)
- ・ サドンデス：なし
- ・ リーダーの解答：なし

<本戦>

- ・ 出題問題：こちら側で作成した問題 20 問+1~2 問(サドンデス用)(難易度：abc 想定)
- ・ 解答権(割合)：50%(※参加者数が 12 人なら最初の 6 人に解答権が与えられます)
- ・ 勝利ポイント：300pt （8 名想定なので解答権を獲得する確率が必然的に高くなります）
- ・ 1st 正解ポイント：20pt （1 番早く押して正解した場合）
- ・ 正解ポイント：10pt
- ・ 1st 誤答ペナルティ：-20pt （1 番早く押して誤答した場合）
- ・ 誤答ペナルティ：-10pt
- ・ 誤答失格ペナルティ：5 回(5 回誤答したら失格、つまり 5 回誤答した方の得点は 0pt になります)
- ・ サドンデス：あり
- ・ リーダーの解答：なし

【大会の流れ】

※この流れは予選参加者 16 人以上想定です。参加者数がそれ以下の場合は本戦の枠数変更の可能性があります。

- ①スタッフが当日大会を開催する部屋を作り、LINE オープンチャットにルームを共有し、そこから参加者の方には部屋に入室していただきます。
- ②出来た部屋の画面を YouTube ライブ上に画面共有をして放送を開始します。
- ③予選の開始。
- ④予選の試合が終わり結果発表を行います。1 位から 8 位まで上から順に発表していきます

す。

※ここで上位 8 名が本戦出場となります。

⑤本戦開始までに本戦用の部屋のフレンド招待を上位 8 名に送り、本戦出場する 8 名に入室していただきます。

⑥本戦出場チームが全員入室したら画面共有を行います。（休憩時間中）

⑦本戦も予選と同様の流れで対戦を行います。

⑧本戦の終了後、結果発表を行います。